

Currículum

José Miguel Ángel Ronquillo Rivera

Guanajuato, Gto. Marzo 2023

Teléfono 56 3114 6516
Correo electrónico: josrr@ymail.com

Estudios

Bachillerato 1993–1996 Escuela Nacional Preparatoria No. 5 “José Vasconcelos”.

Estudios Profesionales 1997–2003 9o. semestre de Ingeniería en Computación. Facultad de Ingeniería. UNAM.

Lenguajes de programación

- bash
- C
- C#
- Common Lisp
- Java
- JavaScript
- Lua
- Perl
- PostScript
- Scheme
- TeX

Habilidades

- 1) Programación en Java
 - Spring Boot
 - Java Persistence API
 - JavaServer Faces
 - Hibernate
 - Servlets
- 2) Programación de aplicaciones web con mod_perl y Apache o CGI.
- 3) Diseño e implementación de bases de datos (MySQL, PostgreSQL y Oracle).
- 4) Programación en C en UNIX:
 - Procesos, tuberías, sockets, memoria compartida, señales, etc.
 - Interfaces de usuario: línea de comandos, Ncurses y Gtk.
- 5) Programación en Perl:
 - En UNIX: GNU/Linux, Mac OS X
 - En Windows.
 - Aplicaciones con interfaz gráfica de usuario; usando Gtk.
 - Generación de ejecutables auto contenidos.
- 6) Programación en Common Lisp:
 - Aplicaciones en general.
 - Aplicaciones web.
 - Aplicaciones para Android.
- 7) Docker
- 8) Git
- 9) Formación de textos y documentos con \TeX y \LaTeX .
- 10) Formación de textos y documentos con PostScript.
- 11) Administración de sistemas GNU/Linux (Debian y RedHat).

Experiencia laboral

Freelance

Diciembre 2022–Marzo 2023

Escribí una aplicación web llamada Teatro Media para Erlan.mx; usé Common Lisp y JavaScript.

Freelance

Agosto 2022–Diciembre 2022

Escribí una aplicación web llamada Contacto Creativo para Erlan.mx; usé Common Lisp y JavaScript.

Unifin

Marzo 2022–Junio 2022

Colaboré en la construcción del portal de clientes de Unifin, tanto en el *front end* como en el *back end*. Se utilizaron Python, Django REST Framework, React.js y Next.js.

Teambits

Diciembre 2021–Febrero 2022

Eliminación de las vulnerabilidades señaladas por Checkmarx en un sistema escrito en Java.

Seguros Azteca

Mayo 2021–Octubre 2021

Automatización de la facturación electrónica. Se usaron: el lenguaje Java, el *framework* Spring Boot y la base de datos Oracle.

Freelance

Enero 2020–Enero 2021

Colaboré en el desarrollo de un sistema para coordinar la producción de libros de la Conaliteg; para el *back end* se usó el *framework* Spring Boot y la base de datos MySQL; para el *front end* se utilizó Angular.

Desarrollé diversas aplicaciones web tanto en Common Lisp como en JavaScript; usé Hunchentoot en el *back end*.

Infotec

Mayo 2019–Diciembre 2019

Desarrollador de aplicaciones web en Java y JavaScript. Mi equipo se encargó de portar el *front end* de un sistema que usaba Flex (flash) a un sistema que usa Java Server Faces ejecutándose en el servidor de aplicaciones Weblogic.

Freelance

Octubre 2017–Abril 2019

Desarrollé una aplicación de escritorio para digitalizar el archivo de la DGRT de la Ciudad de México; tanto la aplicación como el *back end* los escribí en Common Lisp. Usé la base de datos PostgreSQL.

Desarrollé un sistema para la verificación de los libros del Registro Civil de la Ciudad de México. El sistema incluyó una aplicación para Android (escrita en Scheme); el *back end* lo escribí con Common Lisp usando Hunchentoot.

Temple

Junio 2016–Octubre 2017

Desarrollador de aplicaciones científicas (Orion Earth) en C#. Orion Earth es una aplicación de escritorio para analizar pozos petroleros; yo desarrollé la mayoría del módulo para visualizar y analizar fracturas de los pozos, además, ayudé a mejorar el desempeño del código encargado de leer e interpretar archivos DLIS. Se usó la base de datos SQL Server de Microsoft.

Registro Civil de la Ciudad de México*Marzo 2013–Junio 2016*

Desarrollé aplicaciones web (en Common Lisp). Administré bases de datos: PostgreSQL y Oracle (Data Guard). Generé documentos usando PostScript y Common Lisp.

Redman Technologies*Enero 2010–abril 2013*

Desarrollé APIs en JavaScript usando node.js. Programé aplicaciones en general. Redman Technologies está especializada en desarrollar sitios para empresas inmobiliarias.

Registro Civil de la Ciudad de México*Abril 2008–marzo 2009*

Procesamiento de las imágenes digitalizadas de los libros de actas de nacimiento, matrimonio y defunción. Había que reducir la profundidad de color a 1 bit, esto lo hacían con un *script* que tardaba minutos por imagen; yo escribí un programa en C para una máquina de 8 procesadores que se tarda menos de 2 segundos por imagen. Además una aplicación de escritorio para definir el orden de las imágenes y como recortarlas.

Escribí una interfaz web en Perl usando Apache y mod-perl para corregir los datos de las actas. Este sistema muestra una fotografía digital del acta para facilitar la corrección.

Las bases de datos que se usaron fueron PostgreSQL para el sistema de coordinación de las computadoras encargadas de recortar y ordenar las imágenes; y Oracle 8 en la que se guardó la información de las actas.

Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa*Agosto 2004–junio 2007*

Escribí parte de un sistema de foros por web que usaba el proyecto RedEscolar, un sistema para generar y mandar por correo constancias de cursos, entre otros sistemas.

Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa*septiembre 2001–mayo 2003*

Realicé sistemas para administrar los contenidos del portal educativo Sepiensa <http://sepiensa.org.mx> y diversas aplicaciones web como un sistema de listas de correo administrable por web.

Internet de Alta Calidad*Septiembre 2000–agosto 2001*

Realicé aplicaciones basadas en web usando Java y el servidor de aplicaciones Enhydra.

Software Libre

Music Player Daemon (MPD)

Agregué el código necesario para que este reproductor de música usara JACK, un servidor de audio para GNU/Linux.

http://mpd.wikia.com/wiki/Music_Player_Daemon_Wiki

Quietly Confident

Hice las modificaciones necesarias para poder ejecutar este generador de sitios estáticos en Windows y Mac OS X, además de los cambios necesarios para poder generar un ejecutable con PAR::Packer. En Windows usé Strawberry Perl.

<https://github.com/josrr/Quietly-Confident>

CREPL

Aplicación para Android, es un REPL (Read-Eval-Print-Loop) de Common Lisp, basado en ECL (Embeddable Common Lisp).

<https://github.com/josrr/crepl>

Otros proyectos

<https://rufina.link>, <https://github.com/josrr> y <https://rufina.link/portafolio/>